

목표 달성을 관리하기 위한 목표 공유 시스템

손아영*, 김이은*, 오혜진*, 송유나*, 오재택*, 이상용(교신저자)**

*공주대학교 컴퓨터공학부

**공주대학교 컴퓨터공학부

e-mail:sylee@kongju.ac.kr

Objective Sharing System to Manage Objective Achievement

A-Yeong Son*, Yi-Eun Kim*, Hye-Jin Oh*, Yu-Na Song*, Jae-Taek Oh*, Sang-Yong Lee**

*Div. of Computer Science & Engineering, Kongju National University

**Div. of Computer Science & Engineering, Kongju National University

요약

목표를 달성하기 위해서는 동기부여를 유지하는 힘을 길러야 하며, 고난을 딛고 앞으로 나아가는 미래지향적인 힘을 길러야 한다. 그러나 목표를 달성하기 위해서는 작은 실천을 하나하나 이루어나아가기가 쉽지 않다. 이에 본 연구에서는 목표를 달성하고자 하는 사용자를 대상으로 목표를 달성하기 위해 얼마나 노력했는지 알 수 있으며, 이를 공유하여 지속적인 실천을 장려할 수 있는 목표 공유 시스템을 제안하였다. 본 시스템을 통해 실제 목표를 생성하여 공유함으로써 스스로를 업그레이드할 수 있었으며, 고단한 학업으로 떨어진 의욕을 고취시킬 수 있었다. 향후, 여러 기능들을 추가하여 여러 분야의 목표를 설정할 수 있도록 할 것이다.

1. 서론

목표를 달성하기 위해서는 자신을 변혁시키는 힘을 길러야 하고, 동기부여를 유지하는 힘을 길러야 하며, 고난을 딛고 앞으로 나아가는 미래지향적인 힘을 길러야 한다[1, 2]. 그러나 목표를 달성하기 위해서는 작은 실천을 하나하나 이루어나아가기가 쉽지 않다.

본 연구에서는 목표를 달성하고자 하는 사용자를 대상으로 목표를 달성하기 위해 얼마나 노력했는지 알 수 있으며, 이를 공유하여 지속적인 실천을 장려할 수 있는 목표 공유 시스템을 제안하고자 한다.

2. 관련 연구

본 연구에서 제안한 목표 공유 시스템과 유사한 시스템을 비교하여 본 연구의 차별성을 [표 1]과 같이 분석하였다.

[표 1] 목표 공유 시스템의 유사성 비교

	제안한 시스템	해비티카
실시간 기록	○	○
공유 기능	○	X
목표 달성 여부 확인	○	X
목표 달성을 위한 지속적인 장려	○	○

해비티카는 목표를 설정하고, 이를 실천함으로써 사용자의 아바타 레벨을 올려 사용자의 프로필을 꾸미는 Application이다. 즉, 목표를 실천하여 얻는 보상을 이용하는 일종의 게임 형식의 목표 공유 시스템이라 할 수 있다. 그러나 자신의 목표를 실천하기 위해 독려가 될 수 있는 다른 사람들과의 목표 공유를 할 수 없으며, 하나의 목표를 길게 설정하기 보단 짧게 설정하여 이를 달성할 수 있도록 하고 있다.

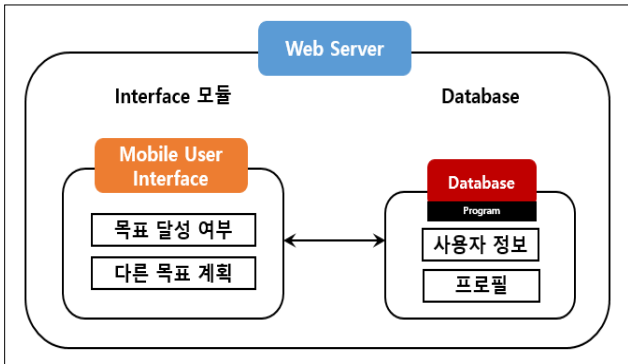
본 연구에서 제안하는 목표 공유 시스템은 효과적인 목표 달성을 위해 사용자가 관련 내용을 즉시 확인할 수 있도록 알림 설정을 제시하고자 하며, 이를 다른 사람들과 공유하여 자신의 목표를 실천할 수 있는 독려가 될 수 있도록 설정하고자 한다.

3. 목표 공유 시스템

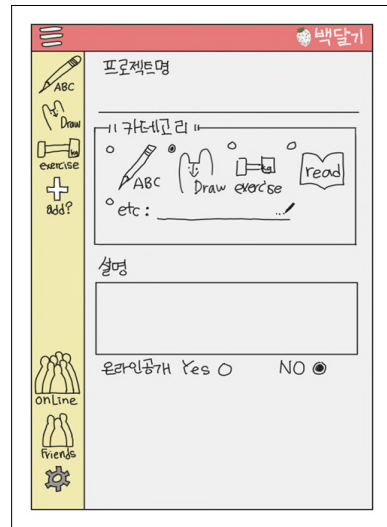
3.1 시스템 구성

본 연구에서 제안하는 목표 공유 시스템은 [그림 1]과 같이 웹 서버와 Interface 모듈, 데이터베이스로 구성된다. Cafe 24를 이용하여 웹 서버를 구축하고, 웹 서버의 요청을 받아들일 수 있는 모바일 클라이언트인 Interface 모듈을 구축하였다. 데이터베이스에 저장된 사용자 정보와 프로필을 이용하여 시스템을 이용할 수 있으며, 이를 통해 목표 설정 및 목표 달성

을 위한 과정을 진행할 수 있다.



[그림 1] 목표 공유 시스템의 구조



[그림 2] 목표 생성 기능

3.2 개발 환경

목표 공유 시스템의 개발 환경은 [표 2]와 같다.

[표 2] 시스템 개발 환경

Programming Development Tool	Android Studio, Visual Studio
Programming Language	Java, HTML, CSS
Database	MySQL, Firebase
Web Server	Cafe 24

본 시스템의 개발을 위해 프로그래밍 도구로는 Android Studio와 Visual Studio를 이용하여 클라이언트와 웹 페이지를 구축하였다. 클라이언트와 웹 페이지 구현을 위한 언어로는 Java와 HTML, CSS를 사용하여 구현하였다. 본 시스템과 데이터 연동을 위해 MySQL과 Firebase를 사용하여 데이터베이스를 구축하였다. 웹 서버 구축은 Cafe 24를 사용하여 구축하였다.

3.3 주요 기능

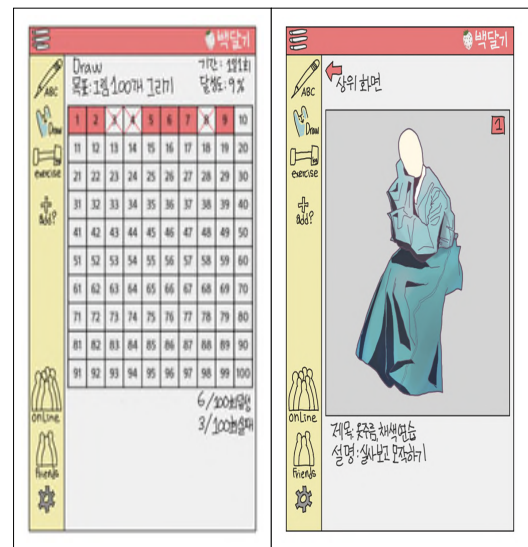
본 연구에서 제안하는 목표 공유 시스템의 기능으로는 목표 생성 기능과 목표 달성 여부 기록, 해당 목표를 공유할 수 있는 목표 공유 기능이 있다.

3.3.1 목표 생성 기능

해당 시스템을 시작하여 프로필 설정 후, [그림 2]와 같이 목표 명과 해당 목표의 분야, 목표를 달성하기 위한 필수 조건(내용, 목표 달성 기간) 등을 입력하여 시작한다. 그리고 해당 목표를 공유를 위한 공개 여부 설정을 하여 목표를 실천할 수 있는 독려가 될 수 있도록 한다.

3.3.2 목표 달성 여부 기록

[그림 2]와 같이 목표 생성 기능이 완료되었으면, [그림 3]과 같이 해당 목표를 달성하기 위해 날마다 달성 여부를 켈린더에 체크를 하고, 이를 시스템에 업로드한다.

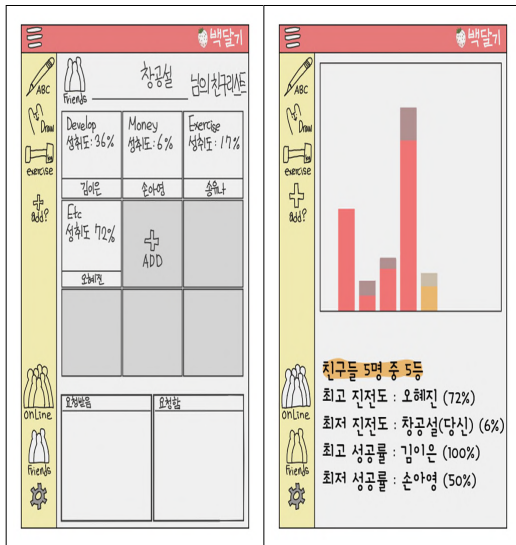


[그림 3] 목표 달성 여부 기록

3.3.3 목표 공유 기능

목표 공유 기능은 목표 달성을 위해 다른 사용자들과 해당 목표 공유를 하여 목표 독려를 얻는 기능이다. 목표 공유 기능을 통해 해당 목표에 대해 다시 한번 의지를 불태울 수 있으며, 이를 다시 실천하면서 성취감을 느낄 수 있을 것이다.

[그림 4]와 같이 목표를 공유한 다른 사용자의 목표를 확인함으로써 자신의 목표의 달성을 위해 대해 독려를 받을 수 있다. 또한 이를 그래프로 상세히 확인할 수 있어 자신의 목표 달성 여부를 확인할 수 있다.



[그림 4] 목표 공유 기능

4. 결론

본 연구에서는 목표를 달성하고자 하는 사용자를 대상으로 목표를 달성하기 위한 노력 여부와 이를 실시간으로 공유하여 지속적인 실천을 장려할 수 있는 목표 공유 시스템을 제안하였다. 본 시스템을 통해 실제 목표를 생성하여 공유함으로써 스스로를 업그레이드할 수 있었으며, 고단한 학업으로 떨어진 의욕을 고취시킬 수 있었다.

향후, 여러 기능들을 추가하여 여러 분야의 목표를 설정할 수 있도록 할 것이다.

참고문헌

- [1] 이성진, 박수민, 백영민, 배두환, “통계적 모델 체크 기반 시스템 오브 시스템즈 동적 재구성에 대한 목표 달성도 평가”, 한국정보과학회 학술발표 논문집, pp. 266-268, 2019.
- [2] 와다 히로미, “일週일첩 목표달성을 향한 작은 실천”, 도서출판 잇북, p. 1-27, 2011.