

경륜 관람 참여 동기가 스트레스에 미치는 영향 -몰입의 매개효과 중심으로-

맹성준¹, 이동준², 강준혁^{3*}

¹성균관대학교 사회복지연구소, ²성균관대학교 사회복지학과, ³울지대학교 중독재활복지학과

The Effects of Bicycle Racing Spectator Motivation on Stress : Focusing the Mediating Effect of Flow

Seong-Jun Maeng¹, Dong-Jun Lee², Jun-Hyeok Kang^{3*}

¹Center for Social Welfare Studies, Sungkyunkwan University

²Department of Social Welfare, Sungkyunkwan University

³Department of Addiction Rehabilitation and Social Welfare, Eulji University

요약 이 연구의 목적은 경륜 도박의 참여 동기, 스트레스 그리고 몰입도의 관계를 규명하는 것이다. 연구의 목적 달성을 위해 'J 경륜장' 이용자들을 대상으로 자료를 수집했다. 분석에 활용된 표본은 347개 이다. 수집된 자료는 다중회귀분석을 통해 분석하였으며, 매개 효과를 검증하였다. 분석 결과는 다음과 같다. 첫째, 경륜 관람 참여 동기가 스트레스에 미치는 영향을 확인한 결과 경륜 관람 참여 동기가 증가할수록 몰입수준이 증가하는 것으로 나타났다. 둘째, 경륜 관람 참여 동기가 몰입에 미치는 영향을 확인한 결과 경륜 관람 참여 동기가 높을수록 스트레스 수준이 증가하는 것으로 나타났다. 셋째, 경륜 관람 참여 동기와 스트레스 간 몰입의 매개효과를 검증한 결과, 경륜 관람 참여 동기가 스트레스에 미치는 영향에 있어 몰입이 매개효과를 갖는 것으로 나타났다. 연구자들은 이러한 분석 결과를 바탕으로 경륜 도박자 상담 시 경륜 참여 동기 확인 필요성과 지나친 경륜 도박 몰입 예방을 위한 제도 마련과 같은 실천 및 정책적 대안을 제시했다.

Abstract This study was conducted to investigate the relationship between motivation, stress and flow in bicycle race gambling. To accomplish this, data were collected from gambling users of a bicycle velodrome. A total of 347 samples were employed for analysis. The collected data were analyzed through multiple regression analysis. The results of the analysis were as follows. First, the level of flow increased as the motivation for participating in the contest increased. Second, the influence of the motivation to participate in the race on immersion showed that a higher motivation to participate in the race was associated with a higher level of stress. Third, verification of the motive for participating in the race and the mediated effect of immersion between stress revealed that immersion had a mediated effect on stress. Based on the results of these analyses, practical and policy implications were suggested. Accordingly, there is a need to identify the motivation for career participation in counseling of experienced gamblers. Moreover, it is important to establish a system to prevent excessive gambling flow.

Keywords : Bicycle Racing Spectator's Motivation, Stress, Flow, Gambling, Mediating Effect

본 논문은 2017년 한국연구재단(과제번호 NRF-2017S1A5B8057479)의 지원을 받아 수행된 연구임.

*Corresponding Author : Jun Hyeok Kang(Eulji Univ.)

Tel: +82-301-740-7199 email: junhyeok@eulji.ac.kr

Received March 5, 2019

Revised March 25, 2019

Accepted May 3, 2019

Published May 31, 2019

1. 서론

대한민국은 현재 '도박 공화국', '배팅하는 한국사회'라는 표현을 할 만큼 사회 속에서 도박을 쉽게 접할 수 있다[1,2]. 우리 사회에서 쉽게 도박을 접하는 만큼 다수의 사람들이 도박에 중독되고 있다. '국내 사행산업이용실태'에 의하면 대한민국 국민들의 도박중독 유병률은 5.1% 이다[3]. 이 수치는 동일한 척도(CPGI: Canadian Problem Gambling Index)를 사용하여 조사한 국가들(영국 2.5%, 프랑스 1.3%, 호주 3.5%, 체코 2.9%, 노르웨이 4.4%, 뉴질랜드 1.3%, 캐나다 퀘벡주 1.8% 등)에 비하면 대한민국의 도박 유병률은 타 국가에 비해 높은 편이다[4]. 게다가 국내의 사행산업 규모는 점점 더 커지고 있다. 카지노, 경마, 경륜, 경정, 복권, 체육진흥 투표권, 소싸움 경기 등 합법적인 사행산업의 총 매출액은 2017년 기준으로 총 21조 7,263억 원을 기록하였다. 이는 2008년 기준 15조 9,699억 원에 비하여 약 1.3배 이상 증가한 것이다[5]. 이러한 자료들을 보았을 때, 사행산업에 참여하는 비율이 증가한다고 해석할 수 있다.

불법 도박까지 포함한다면 도박중독은 더욱 심각하다. 불법 사행산업의 경우 합법 사행산업에 비하여 규모가 더 크다. 한국에서 이루어진 불법 사행산업의 규모는 2015년 기준으로 약 83.7조원이었다[6]. 이렇게 사행산업이 불법 혹은 합법 구분 없이 규모가 크다는 것은 도박으로 피해를 입는 사람 또한 다수에 달한다는 이야기이다[7]. 도박중독은 도박중독자 본인 뿐 아니라 그들의 가족, 친지, 이웃 등 주변인들에게까지 피해를 줄 수 있다. 도박으로 인해 피해를 입는 금액을 복구시키기 위하여나 도박을 계속할 목적으로 불법사채, 담보대출, 퇴직금 카드로 등 다양한 방법으로 자금을 마련하여 주변인들에게 피해를 준다[8]. 도박에 빠져드는 상태가 심할 경우에는 탈세, 횡령, 절도 등 범법행위로 사회적인 문제를 야기 시키기도 한다[9].

본 연구의 주제인 경륜 도박의 경우 많은 중독자들이 생기고 있다. 이는 경륜 사행산업의 매출을 통해 확인 할 수 있다. 경륜은 다른 종류의 사행산업인 카지노, 경정, 복권, 체육진흥투표권, 소싸움 경기 등에 비하여 높은 편에 해당한다. 2017년 기준으로 경륜은 2조 1,744억 원으로 총 사행산업 매출의 10%를 차지하고 있으며 내국인들이 이용하는 카지노보다 약 6,514억 원 더 많은 규모이다[5]. 경륜도박의 규모는 다른 스포츠와의 비교를 통해서 알아 볼 수 있다.

대표적인 예로 대한민국에서 인기 있는 스포츠 중 하

나인 프로농구의 경우 2017년 한 해 관중 수는 약 76만 명이다[10]. 다른 스포츠인 야구와 비교해 보자면 2017년 840만 명의 관중수를 기록했다[11]. 이는 경륜장 이용자의 약 6배에 해당하는 관중 수이다. 반면 축구의 경우 2017년에 148만 명의 관중을 기록했다[12]. 이는 경륜 이용자보다 약 백만 명 많은 수이며, 축구를 즐기는 관중과 경륜을 즐기는 관중이 비슷한 수치라고 해석해도 무방하다. 이에 비하여 2017년에 경륜장을 방문한 이용객은 약 137만 명이다[5]. 이는 동일한 년도에 프로농구를 관전한 76만 명보다 약 1.8배 많은 수이다. 프로 농구는 일반적으로 10월부터 개막하여 다음해인 3월까지 보통 월요일에만 경기가 열리지만 경륜의 경우 보통 주말을 포함한 금요일, 토요일, 일요일에만 경기가 열린다. 이러한 점을 고려하여 확인해 보면 경륜은 우리사회에서 많은 이용자들이 있다는 것을 알 수 있다. 이는 경륜을 즐기는 많은 이용자들이 도박 중독의 위험 속에 살아가고 있다는 것을 알 수 있다.

또한 경륜의 경우 다른 사행산업과 다르게 가족단위로 도박에 참여할 수 있다는 점이 있다. 이는 경륜장 환경이 경륜 도박자 뿐 아니라 그들의 주변 사람에게까지 도박 중독의 위험을 줄 수 있다는 점을 추론해 볼 수 있다. 이는 경륜이 건전한 레저 혹은 스포츠가 아닌 도박이라는 위험한 요소를 내포하고 있다는 것이다. 경륜의 이러한 위험요소들 때문에 다른 사행산업들 보다 특별한 관심과 관리가 필요하다.

사람들은 다양한 이유에 의해서 도박을 하는데, 도박으로 인한 폐해는 기존연구에서 많이 보고 있지 않다. 심지어 도박을 부정적으로 보고 있지 않은 연구들은 도박의 부정적인 면은 이야기 하지 않는다. 경륜이 도박중독을 일으킬 수 있다는 점들 때문에 그간 학계에서는 몇몇 연구가 수행되어 왔다. 현재까지 수행된 연구의 흐름은 다음과 같다. 첫째, 경륜산업의 발전방안과 활성화에 관한 연구[13-19] 둘째, 사행적 특성을 제외한 경륜 도박의 긍정적인 영향에 관한 연구[20,21] 등 이 있다. 앞서 말한 연구들은 경륜 사업을 활성화 시켜서 경제적 효과와 건전화 방안에 기여한 바가 크다. 기존 연구들은 경륜 도박이 사행산업 활성화에 기여하고 있으며 이용자들의 스트레스 해소에 도움을 준다고 평가하고 있다. 하지만 이러한 연구들은 경륜 도박에 관하여 면밀히 다루고 있지 못하며 그 위험성을 간과하고 있는 경향이 있다. 경륜에 배팅을 하는 순간, 그것은 스포츠가 아닌 도박이기 때문에 항상 중독의 위험성을 내포하고 있다. 따라서 경륜을 바라보고 연구할 때 이러한 위험성을 확인할 필요가 있

으며 경륜 중독요인에 관한 변수를 활용하여 연구할 필요성이 있다.

따라서 본 연구에서는 경륜 참여 동기가 스트레스에 미치는 영향을 확인하고, 경륜 참여 동기, 경륜 몰입과 일상 스트레스의 관계에 대하여 연구하고자 한다.

2. 이론적 배경

2.1 경륜 관람 참여 동기

경륜에 참여하는 사람들의 수가 다수인만큼 경륜 관람을 하게 되는 동기 또한 개개인마다 다르다. 그 동기도 각기 다른 곳으로부터 시작되어 일반화하기가 쉽지 않다. 이에 본 연구에서는 기존 연구를 바탕으로 경륜 관람 참여 동기를 휴식동기, 흥분동기, 회피동기, 사교동기, 금전적인 동기로 구분하여 살펴보고자 한다.

첫째, 휴식동기이다. 도박동기로서 휴식은 기분전환, 스트레스 해소 생활의 활력 찾기 등과 관련이 있다[22].

둘째, 흥분동기이다. 흥분동기란 아슬아슬한 스릴과 쾌감과 같은 자극이 필요하여 경륜장을 찾으며 도박을 하는 동기이다[23,24].

셋째, 회피동기이다. 회피동기는 일상에서 느끼는 우울, 불안, 스트레스 등과 같은 부정적 정서를 회피하고자 하는 동기이다[25].

넷째, 사교동기이다. 사교동기는 대인관계를 형성할 수 있는 기회와 친선을 도모할 목적으로 시작되는 동기이다[26].

다섯째, 금전적인 동기이다. 금전적인 동기는 도박의 고유한 동기이다. 도박을 시작하는 데 있어 금전적인 동기가 다른 동기들과 구분되는 이유는 도박자들이 경제적, 정서적 보상을 제공받기를 원하기 때문이다[27].

2.2 스트레스

스트레스란 개인의 가치, 환경 그리고 욕구로 인하여 부과되는 속성에서 불균형으로 인해 발생하는 심리적인 변화 현상이다[28,29]. 또한 스트레스는 인간이 삶 속에서 지속적으로 직면 할 수밖에 없는 요소이기도 하다[30]. 최근에는 경제적인 문제, 취업 문제, 학업 문제, 대인관계문제 등으로 다양한 스트레스의 위협에 노출되어 있다. 스트레스를 경험하게 되면 여러 변화를 체험할 수 있다. 이를테면 근심, 심리적 압박으로 인한 걱정, 신경과민, 분노 등 다양한 현상을 가져다준다[31]. 이처럼 스트

레스는 정상적인 정서적, 육체적 상태를 위태롭게 할 수도 있다[32]. 더 나아가 개인의 행동체계, 정서체계, 생리 체계에 까지 변화를 가져오게 할 수도 있다[33]. 이는 스트레스가 가진 특징이 부정적인 변화를 가져올 수도 있지만 긍정적인 변화를 가져올 수도 있다는 것이다[34].

스트레스를 도박의 관점에서 본 기존연구[35]는 스트레스로 인한 탈출구로 도박행동이 생성된다고 보고 있다. 이는 도박이 가져다주는 부정적인 변화보다는 개인의 스트레스 해소에 있어 긍정적인 영향을 줄 수 있다는 관점에서 바라보았다고 할 수 있다. 그러나 본 연구에서는 도박행동으로 인해 스트레스가 오히려 증가 할 것이라는 관점에서 바라보고자 한다. 이것은 경험된 자료로 확인해 볼 문제이다.

2.3 몰입

몰입은 집중하고 깊이 몰두하여 즐거움 혹은 유능감을 느끼는 상태를 말한다[36]. 몰입의 긍정적인 면은 즐거움과 유능감을 느낌으로써 해당 행동을 지속적으로 하고자 하는 욕구를 만든다는 것이다[37]. 그러나 몰입이 도박행동을 할 때에 이루어지면 이야기는 달라진다. 일상에서도 몰입을 느낄 때 즐거움과 유능감을 느끼듯 경륜에 베팅을 할 때에도 몰입을 하고 그것을 성취했을 때 유능감을 느낀다. 한마디로 몰입은 경륜 도박행동에 중요한 영향을 줄 수 있다는 것이다. 이렇게 몰입이 심해지면 과몰입이 되고 일상생활에 지장을 줄 수 있을 정도의 시간적, 경제적 손실을 발생 시킬 수도 있다. 그럼에도 불구하고 경륜 도박의 몰입에 관한 국내 연구는 김대근, 김용만(2017)의 연구를 제외하고는 이루어지지 않고 있는 실정이다. 도박 이용자들의 다른 사행산업에 대한 몰입 연구[22,38,39]는 활발하게 이루어지고 있다. 다른 사행산업의 몰입에 관한 연구를 경륜 도박에 적용시키기에는 다소 무리가 있다. 앞서 서론에서 제시한 경륜 도박만이 가지고 있는 특수성과 독특성 때문이다. 즉 다른 종류의 도박과는 차이점이 많다는 이야기이다. 이 특수성과 독특성이 경륜 도박 몰입에 영향을 주고 여러 문제 행동의 원인이 될 수 있다. 이에 본 연구에서는 선행연구를 바탕으로 다른 도박이 아닌 경륜 도박에서의 몰입에 관하여 살펴보고자 한다.

2.4 경륜 관람 참여 동기와 스트레스, 그리고 몰입의 관계

2.4.1 경륜 관람 참여동기와 스트레스의 관계

경륜 관람 참여동기와 스트레스의 관계는 Parker와 Decotiis(1983)이 말한 스트레스 발생요인으로 설명할 수 있다[40]. 그들은 경영자들을 연구대상으로 하였지만 본 연구의 참여자들인 경륜 관람객들과 비교해 보았을 때 경제적인 보상과 보상을 위한 압박 등으로 스트레스가 발생하는 점이 동일하다. 경륜을 관람하려는 참여동기에는 개개인이 가진 여러 가지 참여 동기가 존재한다고 설명한 바 있다[40]. 그 중 도박의 가장 고유한 동기인 금전적 동기가 보상과 보상을 받아야 한다는 압박이 스트레스로 작용할 수 있다는 것이다. 김용근(2017)의 연구에 따르면 도박에 금전적인 목적을 가지고 참여하는 사람들은 지속된 욕구로 불안과 기대, 우울 등으로 감정의 여러 변화를 체험하는 것으로 나타났다[8]. 앞서 스트레스는 욕구에서 비롯되는 심리적인 불균형 현상이라고 정의하였다. 이를 바탕으로 했을 때, 도박의 참여 동기는 이용자들에게 스트레스 경험을 충분히 줄 수 있다.

이 외에도 다른 여러 동기가 금전적 동기로 변질되는 경우가 있을 수 있으며 사교 동기로 시작하였으나 대인관계가 좋지 않아져 스트레스로 가는 경우 등 여러 가지 경우를 고려해 볼 수 있다. 실제로 도박장에는 서로 정보를 공유하는 과정에서 좋지 않은 결과로 금전적 손실을 가져오는 경우가 있다. 이 과정에서 대인관계의 단절 혹은 어려움을 겪는 경우가 있을 수 있다.

2.4.2 경륜 관람 참여동기와 몰입의 관계

경륜 관람 참여동기와 몰입과의 관계는 Csikszentmihalyi 와 Rathunde(1993)의 신생 동기 이론(theory of emergent motivation)으로 설명이 가능하다. 이 이론에 따르면 몰입이란 '개인의 각기 다른 환경 속에서 최적의 상호작용으로 나타날 수 있는 상태'로 정의하였다[39,41]. 그래서 여가 생활로서 경륜 관람 참여동기는 유희와 사교, 금전적인 동기으로써 충분히 몰입이 발생할 수 있다고 할 수 있다.

Mathieu와 Zajac은 몰입을 정서적 몰입(affective commitment)와 계산적 몰입(calculative commitment)로 구분하였다[42]. 정서적 몰입이란 심리적인 애착과 비슷한 의미로 관계를 지속하고자 하는 바램이며 계산적 몰입은 관계 구성원들의 관계 속에서 이탈하게 되면 예상되는 손실과 전환비용 때문에 필요성을 지각하는 것이다[43]. 이 두 가지 몰입 중 계산적인 몰입관점에서 보면 사교적인 동기로 경륜에 참여하였다가 구성원들의 관계에서 이탈되면 손실이 있어 몰입하게 된다고 해석이 가능하다. 즉 사교적인 도박으로 인해 지속한 몰입을 하게

될 수 있다는 것이다.

또한 경륜이 하나의 스포츠로도 분류가 되는 만큼 스포츠 관람 동기와 몰입을 본 연구[44]를 살펴보면 일상에서 받은 우울, 불안과 같은 스트레스를 해소하고자 하는 회피동기가 강할수록 관람객은 더욱 몰입하는 것으로 나타났다.

2.4.3 스트레스와 몰입의 관계

일상적으로 스트레스를 받게 되면 그 해소 수단으로 여가생활을 찾게 되거나 개인마다 다른 방법으로 관심을 옮긴다. 그러나 여가생활을 찾고, 그 생활에서 긍정적인 충족을 경험함으로써 내성이 생겨 더욱 자극적인 여가를 찾고 몰입을 하게 된다[45]. 스트레스 감소이론(Stress-reduction theory)에 따르면 몰입을 하기 전부터 가지고 있던 스트레스가 몰입을 하도록 만드는 원인이라고 말한다[46]. 즉 경륜 관람에 몰입하기 전부터 가지고 있던 스트레스가 경륜관람에 몰입하도록 만들 수 있다고 예측해 볼 수 있다.

또한 스트레스가 과몰입 혹은 중독과 같은 문제행동을 일으키는 것에 대해서는 문제행동이론(Problem-behavior theory)로도 설명이 가능하다. 문제행동이론은 개인이 지각한 사회관계에서 파생되는 문제가 행동문제나 정서적인 상태까지 이어질 수 있다는 이론이다[47]. 문제행동 이론에서는 성격 체계(personality system), 인지된 환경 체계(perceived environmental system), 행동 체계(behavioral system)가 연관된 작용으로 몰입과 중독이 발생한다고 보고 있다[48]. 성격 체계는 사회에 대해 가진 개인의 신념, 태도, 가치와 같은 변수들로 구성되어 있다. 인지된 환경체계는 부모 혹은 또래 집단의 통제와 지지, 허용적 태도 등이 이에 해당한다[49]. 행동 체계는 성격 체계와 인지된 환경 체계의 영향을 받아 나타나는 행동이며 도박 중독, 과도한 음주 행위, 마약 등 다양한 문제 행동을 포함한다[48]. 스트레스를 받는 원인은 다양한 행동의 원인이 될 수 있다. 위에서 말한 세 가지 체계의 작용 과정에서 스트레스가 발생되며 이것이 경륜 관람에 몰입할 수 있는 역할을 한다고 유추할 수 있다.

앞서 언급한 스트레스 감소 이론과 문제행동 이론은 기본적으로 스트레스가 몰입을 증가시킨다고 보고 있다. 반면 몰입이나 중독이 오히려 스트레스를 증가시킨다는 연구 결과도 존재한다[50-52]. 이러한 관점에서 보면 스트레스 해소를 위해 몰입할 수 있지만 지나친 몰입이 오히려 스트레스를 유발할 수도 있다. 이에 본 연구에서는 이러한 관점을 견제한 상태에서 연구를 수행하고자 한다.

지금까지의 이론적 논의를 통하여 구체적으로 수립한 연구모형은 Fig. 1과 같다.

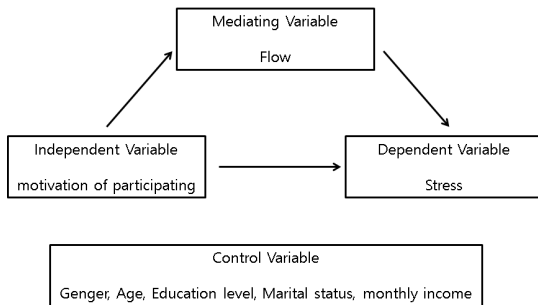


Fig. 1. Study model

3. 연구방법

3.1 분석자료 및 연구대상

본 연구의 조사대상은 2018년 'J경륜장'을 이용하는 성인으로, 임의표본추출법을 활용하여 면대면 설문조사를 원칙으로 하였고, 자기기입방식을 병행하였다. 조사일 시기간은 2018년 9월 13일, 9월 15일로 총 2일간 조사를 진행하였으며, 총 473부를 회수하였다. 회수한 설문지를 살펴보고, 무성의한 설문지 응답과 결측치를 제외하고 총 347명을 분석대상으로 하였다.

3.2 변수의 정의 및 측정

3.2.1 독립변수: 경륜 관람 참여 동기

독립변수인 경륜 관람 참여 동기는 이흥표의 도박동기[53], 그리고 박세준과 이영진의 연구를 기반으로[54] 본 연구와 적합한 항목을 선택하여 활용하였다. 경륜 관람 참여 동기는 회피동기 3문항, 흥분동기 5문항, 사교동기 3문항, 일상탈출동기 3문항, 금전적 동기 3문항으로 총 17개의 문항으로 구성되어 있으며 5점 척도로 측정되었다. 점수의 총합이 높을수록 경륜 관람 참여 동기가 부정적이라 할 수 있으며, 본 연구에서 경륜 관람 참여 동기의 신뢰도(Cronbach's α)는 .892로 나타났다.

3.2.2 종속변수: 스트레스

종속변수인 스트레스는 일상생활에서 발생하는 문제를 중심으로 DeLongis와 동료들이 개발한 스트레스 척도를[55] 김정희가 번안하고 한국의 실정에 맞게 재구성

한 것을 활용하였다[56]. 스트레스를 상세히 살펴보면, 대인 스트레스 3문항, 직무 스트레스 3문항, 경제적 스트레스 3문항, 자신 스트레스 2문항, 외부환경 스트레스 3문항, 가정생활 스트레스 2문항으로 총 16문항으로 구성되어 있으며 4점 척도로 측정되었다. 점수의 총합이 높을수록 스트레스가 높은 수준이라 해석할 수 있으며, 본 연구에서 스트레스의 신뢰도(Cronbach's α)는 .935로 나타났다.

3.2.3 매개변수: 몰입

매개변수인 몰입은 Novak과 동료들이 개발하고[57], 이를 국내에 맞게 번안하고 수정해서 사용한 박상일[58], 박은영[22]의 연구에서 사용한 문항을 본 연구의 목적에 맞게 수정하였다. 몰입은 '경륜 관람은 내 기대를 충족시켰다', '경륜 관람동안 다른 생각이 전혀 들지 않는다', '경륜 관람동안 완전히 몰두하였다', '경륜을 관람하고 있으면 정신없이 시간이 흐른다'로 총 4문항으로 구성되어 있으며, 5점 척도로 측정되었다. 점수가 높을수록 몰입이 높은 수준이라 할 수 있으며, 본 연구에서 몰입의 신뢰도(Cronbach's α)는 .736으로 나타났다.

3.2.4 통제변수

본 연구에서는 기존 선행연구[59-61]를 통해 스트레스에 영향을 미치는 요인들을 통제변수로 활용하였다. 통제변수를 상세히 살펴보면, 성별, 연령, 교육수준, 배우자 유무, 월소득이며 다음과 같이 조작적 정의를 하였다. 우선 성별은 '여성=0, 남성=1'로 분석을 위하여 더미화 하였으며, 연령은 연속형 변수로 활용하였다. 교육수준은 기술통계를 통해 적절한 절단값을 확인하고 분석의 편의를 위해 '고졸이하=0, 대졸이상=1'로 더미처리 하였으며, 배우자 유무 역시 '0=없음, 1=있음'로 더미화 하였다. 월소득은 '100만원 미만=1, 100만원 이상 ~ 200만원 미만=2, 200만원 이상 ~ 300만원 미만=3, 300만원 이상 ~ 400만원 미만=4, 400만원 이상 ~ 500만원 미만=5, 500만원 이상=6'으로 연속형 변수로 활용하였다.

3.3 분석방법

연구대상자의 인구사회학적 특성을 살펴보기 위해 빈도분석 및 기술통계분석을 실시하였다. 또한 변수간의 방향성과 상관관계를 확인하고, 다중공선성의 문제를 살펴보기 위해 상관관계분석을 실시하였다. 또한 독립변수인 경륜 관람 참여 동기가 종속변수인 스트레스에 미치는

영향을 살펴보기 위해 다중회귀분석을 진행하였다.

본 연구의 주된 연구문제인 경륜 관람 참여 동기와 스트레스 간 몰입이 매개효과를 갖는지를 확인하기 위해 Baron과 Kenny[62]의 3단계 분석방법을 활용하였다. 1 단계에서는 경륜 관람 참여 동기가 스트레스에 미치는 영향을 확인하기 위해 통제변수를 포함하여 다중회귀분석을 진행하였다. 2단계에서는 경륜 관람 참여 동기가 몰입에 미치는 영향을 확인하기 위해 통제변수를 포함하여 다중회귀분석을 진행하였으며, 마지막 3단계에서는 1단계 모형에 매개변수인 몰입을 추가로 투입하여 다중회귀분석을 진행하였다.

Baron과 Kenny[62]의 매개효과검증방법은 분석의 편의성이 높아 자주 활용되지만, 매개효과의 유의미성을 검증하기 어렵다는 한계가 있다. 이러한 한계를 극복하고자 Hayes[63]가 제안한 부트스트래핑(bootstrapping)을 활용하여 신뢰구간을 계산하여 매개효과의 유의미성을 검증하였다.

4. 연구결과

4.1 연구대상자의 인구사회학적 특성

연구대상자의 인구사회학적 특성은 다음과 같다. 우선 성별은 여성이 43명, 남성이 304명, 연령의 경우 최솟값은 28세, 최댓값은 80세로 나타났으며, 평균은 58.35, 표준편차는 9.14로 나타났다. 교육수준은 고졸이하는 263명, 대졸이상은 84명으로 나타났으며, 배우자 유무는 배우자 없음이 131명, 배우자 있음이 216명으로 나타났다. 월소득은 최솟값은 100만원 미만, 최댓값은 500만원 이상으로 나타났으며, 평균 2.84, 표준편차는 1.36으로 나타났다.

독립변수인 경륜 관람 참여 동기는 최솟값은 20, 최댓값은 85로 나타났으며, 평균은 49.69, 표준편차는 10.16으로 나타났으며, 종속변수인 스트레스의 최솟값은 16, 최댓값은 64로 나타났으며, 평균 33.80, 표준편차는 10.47으로 나타났고, 마지막으로 매개변수인 몰입의 최솟값은 4, 최댓값은 20으로 나타났으며, 평균 11.83, 표준편차는 2.83으로 나타났다.

4.2 주요변수들의 상관관계분석 결과

본 연구에 사용된 주요변수들 간의 상관관계를 살펴보고, 다중공선성 문제를 확인하기 위해 상관관계분석을 실

시하였고, 결과는 Table 1과 같다. 독립변수인 경륜 관람 참여 동기와 매개변수인 몰입을 제외하면 상관계수가 .60을 넘지 않아 다중공선성 문제는 없는 것으로 나타났으나, 독립변수와 매개변수의 상관계수로 인하여 VIF(variance inflation factor)를 통해 다중공선성문제의 유무를 살펴볼 것이다.

Table 1. Correlation Among Major Variables
(N=347)

	Bicycle Racing Spectator Motivation	Flow	Stress
Bicycle Racing Spectator Motivation	1		
Flow	.62***	1	
Stress	.37***	.32***	1

*p<.05, **p<.01, ***p<.001

우선 독립변수인 경륜 관람 참여 동기와 종속변수인 스트레스($r=.37$, $p<.001$)는 정적 상관관계를 보이는 것으로 나타났고, 매개변수인 몰입($r=.62$, $p<.001$)과도 정적 상관관계를 보이는 것으로 나타났다. 다음으로 종속변수인 스트레스와 매개변수인 몰입($r=.32$, $p<.001$) 역시 정적 상관을 보이는 것으로 나타났다.

4.3 경륜 관람 참여 동기와 스트레스 간 몰입의 매개효과 검증

경륜 관람 참여 동기와 스트레스 간 몰입의 매개효과를 검증하기 위해 Baron과 Kenny[62]의 3단계 매개효과 검증방법을 활용하였고, 결과는 Table 2와 같다. 다중공선성 문제를 확인하기 위해 VIF를 확인한 결과, 모든 변수들이 2를 초과하지 않아 다중공선성문제는 없는 것으로 나타났다.

우선 Model 1에서는 경륜 관람 참여 동기가 스트레스에 미치는 영향을 확인하기 위해 통제변수를 포함하여 다중회귀분석을 실시하였다. 분석모형의 스트레스에 대한 F값은 7.75($p<.001$)로 나타났으며, 모형의 설명력을 나타내는 R^2 는 .16로 나타났다. 독립변수인 경륜 관람 참여 동기의 B값이 .38($p<.001$)로 나타남에 따라 종속변수인 스트레스에 정적인 영향력을 미치는 것으로 확인되었다. 통제변수중에서는 월소득만 통계적으로 유의미하게 부적인 영향력을 미치는 것으로 나타났으며($B=-.91$, $p<.05$), 성별, 연령, 교육수준, 배우자유무는 통계적으로

Table 2. Mediating Effect of Flow Between Bicycle Racing Spectator Motivation and Stress

(N=347)

Variables	Model 1		Model 2		Model 3	
	B(S.E)	t	B(S.E)	t	B(S.E)	t
(constant)	22.78(5.83)	3.90***	3.82(1.22)	3.14***	20.69(5.95)	3.48***
Gender	-1.45(1.59)	-.91	-.52(1.32)	-1.59	-1.17(1.58)	-.74
Age	-.06(.07)	-.92	-.01(.01)	-.24	-.06(.07)	-.90
Education Level Dumm	-.71(1.35)	-.53	-.04(.30)	-.15	-.68(1.37)	-.50
Marital Status	-.46(1.13)	-.40	-.04(.25)	-.15	-.44(1.13)	-.39
Income(Month)	-.91(.43)	-2.11*	.01(.10)	-.11	-.92(.44)	-2.10*
Bicycle Racing Spectator Motivation	.38(.06)	5.96***	.17(.10)	12.72***	.29(.08)	3.69***
Flow	-	-	-	-	.54(.25)	2.20*
Adj R ²	.16		.39		.17	
F	7.75***		28.26***		7.43***	

*p<.05, **p<.01, ***p<.001

유의미하지 않은 것으로 확인되었다.

다음으로 Model 2에서는 경륜 관람 참여 동기가 매개변수인 몰입에 미치는 영향을 확인하기 위해 통제변수를 투입하여 다중회귀분석을 진행하였다. 분석모형의 몰입에 대한 F값은 28.29(p<.001)로 나타났고, 모형의 설명력은 39.2%로 나타났다. 독립변수인 경륜 관람 참여 동기의 B값이 .17(.001)로 나타나 정적인 영향을 미치는 것으로 나타났으며, 통제변수는 통계적으로 유의미하지 않은 것으로 나타났다.

마지막으로 Model 3에서는 경륜 관람 참여 동기와 스트레스 간 몰입이 매개효과를 갖는지를 검증하기 위해 Model 1에서 매개변수인 몰입을 추가로 투입하여 다중회귀분석을 진행하였다. 모형의 적합도를 나타내는 F값은 .17(p<.001)로 나타났으며, 모형의 설명력은 17.0%로 나타났다. 독립변수인 경륜 관람 참여 동기의 B값이 .29(p<.001)으로 나타나 여전히 통계적으로 유의미하게 종속변수인 스트레스에 정적인 영향을 미치는 것으로 나타났다. 또한 매개변수인 몰입의 B값이 .54(p<.001)으로 나타나 몰입이 스트레스에 정적인 영향을 미치는 것으로 나타났다.

그러나 매개변수를 포함하지 않은 Model 1과 비교했을 때 독립변수인 경륜 관람 참여 동기의 영향력이 감소하였다(B=.38 → B=.29). 한편 Model 1과 마찬가지로 통제변수 중에서는 월소득만 통계적으로 유의미하게 나타났다(B=-.92, p<.05).

다음으로 매개효과가 통계적으로 유의미한지를 검증하기 위해 부트스트래핑을 활용하였고, 그 결과는 Table 3에 제시되었다. Hayes는 부트스트래핑을 활용할 때, 재

추출수를 5,000번으로 권유하는데[63], 이에 따라 본 연구에서도 표본을 5,000번 재추출하였다. Table 3을 살펴보면, 간접효과, 직접효과, 총효과 모두 95%의 신뢰구간에서 '0'을 포함하지 않기 때문에 모두 유의미하다고 할 수 있다. 따라서 상술한 내용들을 통해 경륜 관람 참여 동기가 스트레스에 미치는 영향에 있어 몰입이 매개효과를 갖는 것을 확인할 수 있다.

Table 3. Verification Result of Significance of Mediating Effect Using Bootstrapping

	Effect	Boot S.E	95% Confidence interval	
			Bias-Corrected Boot LLCI	Bias-Corrected Boot ULCI
Indirect effect	.09	.04	.01	.18
Direct effect	.29	.08	.14	.44
Total effect	.38	.06	.26	.51

5. 논의 및 결론

연구의 목적달성을 위해 경륜장 이용자들을 대상으로 자료를 수집했다. 수집된 자료는 다중회귀 분석을 통해 분석하였다. 그 결과 참여 동기가 도박 몰입도를 증가시키고 몰입도가 매개 역할을 하여 다시 일상 스트레스를 증가시키고 있었다.

연구 결과를 바탕으로 도출된 함의는 다음과 같다. 먼저 이론적 함의이다. 첫째, 연구결과 경륜 동기 수준이 증

가할수록 도박에 대한 몰입도가 증가하는 것으로 나타났다. 이는 기존의 일반 도박에 대한 연구결과와 유사한 결과이다[42-44,64]. 즉 일반 도박과 마찬가지로 어떠한 동기가 존재하고 이것이 경륜 도박에 몰입하게 만드는 역할을 하고 있는 것이다. 연구 대상자들은 기존 연구 [23]에서 제시한 것처럼 휴식, 스릴(흥분)감 추구, 일상 탈출(회피), 사교, 금전 획득과 같은 동기에 의해 경륜에 몰입하고 있었다. 이 밖에도 선행연구에서 미처 발견하지 못한 다양한 동기들이 존재할 것으로 사료된다. 따라서 동기와 몰입과의 관계를 구체적으로 설명해 내기 위해 다양한 동기 요인들을 발견하고 그 동기들이 어떻게 경륜과 같은 스포츠도박 몰입에 영향을 미치는지를 확인해 볼 필요가 있다.

둘째, 연구결과 몰입도가 증가할수록 스트레스 수준이 증가하는 것으로 나타났다. 이 결과는 도박 몰입이 스트레스 해소에 도움이 된다는 기존 주장[22,45-48]과는 반대되는 결과이다. 도박자들이 스트레스 해소를 위해 도박을 하지만, 오히려 도박으로 인해 스트레스가 증가하고 있는 것이다. 국가 차원에서 보면 사행산업은 국민의 일상 스트레스 해소를 위해 합법적으로 허용된다. 경륜 역시 합법적인 사행산업에 포함된다. 그래서 많은 사람들이 일상에서 오는 스트레스를 해소하기 위해 경륜장으로 향한다. 하지만 과도한 몰입은 오히려 일상 스트레스를 증가시킨다. 물론, 몰입이 긍정적인 방향으로 작용하기도 한다. 몰입을 통해 일상의 스트레스에서 잠시 벗어날 수 있다. 그렇기 때문에 경륜 도박을 완전히 부정적인 것으로만 보는 것에도 한계는 있다. 다만 이 연구에서 강조하고자 하는 것은 지나친 몰입이 스트레스 해소 수준을 넘어 오히려 그것을 증가시키는 현상을 경계해야 한다는 것이다. 이는 곧 빈대 잡으려다 초가삼간 태우는 것과 다르지 않다.

다음은 실천 및 정책적 함의이다. 우선, 경륜과 같은 스포츠 도박자에 대한 올바른 개입을 위해서는 도박자들의 동기를 잘 파악하는 것이 중요하다. 동기수준 증가가 몰입도에 영향을 미친다는 것은 어떤 동기가 경륜 도박자에게 작용하고 있다는 것을 의미한다. 따라서 중독재활 분야의 전문가들은 몰입 수준이나 중독 수준을 확인함과 동시에 왜? 경륜 도박을 하는지 까지 구체적으로 파악할 필요가 있다.

그리고 경륜장, 사행산업감독위원회, 정부에서는 도박자들의 지나친 몰입을 경계하도록 예방 정책을 수립할 필요가 있다. 경륜 매출 증가가 사행산업 활성화에 도움이 되는 것은 맞지만, 지나친 몰입으로 인해 발생할 수

있는 사회경제적 비용을 고려한다면 지나친 몰입으로 스트레스 상태를 경험하지 않도록 조치를 취해야 한다. 베팅 상한제 도입 또는 베팅 실명제 도입도 하나의 방법이 될 수 있을 것이다. 무엇보다 스스로 지나친 도박 몰입의 문제를 인식할 수 있도록 건전도박 내지는 책임도박 문화를 조성하는 것이 중요하다.

끝으로 이 연구의 한계점을 밝히고 후속 연구를 위한 제언을 하면 다음과 같다. 첫째, 표본의 편향성 문제이다. 이 연구에서는 전국의 모든 경륜장을 표집단위로 설정하지 못했다. 이럴 경우 표본의 편향성으로 인해 일반화가 어려워 질 수 있다. 따라서 후속 연구에서는 할당표집 방법을 고려하여 표본의 편향성을 줄일 필요가 있다. 둘째, 도박 참여 동기의 다양성 문제이다. 이 연구에서는 도박 참여 동기가 경륜 도박 몰입도를 증가시킨다는 것을 확인할 수 있었다. 하지만 휴식, 회피, 사교, 흥분, 금전 동기 중 어떤 동기가 더 영향을 미치는지는 확인할 수 없다. 따라서 추후 연구에서는 어떤 동기가 경륜과 같은 스포츠 도박 몰입에 영향을 미치는지를 확인하고 더 나아가 질적 탐색을 통해 다양한 동기를 발견할 필요가 있다.

References

- [1] S. G. Kim, "Gambling Korean Society", Seoul: Jisiksanupsa, 2008.
- [2] B. D. You, "Temptation of Gambling, Horse racing to Online Gambling, Republic of Gambling, Korea", Asia Economy, 2018.
- [3] National Gambling Control Commission, "2017 National Gambling Statistics", 2018.
- [4] Korea Center on Gambling Problems, "The White Paper of gambling problem management", 2016.
- [5] National Gambling Control Commission, "2016 National Gambling Statistics", 2017.
- [6] National Gambling Control Commission. "Estimation 2015 Illigle Gambling Scale is During the course of a year 83.7trillion won" (Press kit), 2016.
- [7] J. H. Kang, "Recovery Process and Existential Experiences of Gambling addicts", The Department of Social Welfare, The Graduate School of Sungkyunkwan University, 2016.
- [8] Y. K. Kim, "A study on the constructed meaning of the money and gambling to problem gamblers: Reflexive narrative inquiry", The Department of Social Welfare, The Graduate School of Sungkyunkwan University, 2017.
- [9] S. W. Ahn, S. C. Han, "A Study on the Prevention

- Secondary Criminalization of Pathological Gamblers - Focus no Gambling Therapy Program" *Korean Association Addiction Crime*, Vol.3, No.1, pp. 90-114, 2013.
- [10] Korea Basketball League(KBL), "Present of Audience", https://www.kbl.or.kr/history/spectator_report.asp. 2019. February 18th search.
- [11] Korea Baseball Organization(KBO), "Present of Audience", <http://www.socialenterprise.or.kr>. 2018, September 23th, search.
- [12] Korea Professional Soccer Federation(K league), 2017 K League Audience & Import. <http://www.kleague.com/contents/news>. 2019. January 29th, Search.
- [13] B. I. Lee, J. P. Kim, "A study on the actual state and development plan of korean pro-cycling business", *Sports Science Studies*, Vol.10 No.1, pp. 31-47, 2000.
- [14] D. C. Ji, "Study on the Background of the times when Pro-cycling appears and it's development trend", The Department of Physical Education, The Graduate School of Yong-In University. 2001.
- [15] S. E. Jeon, "Study on the decrease factors of benefits and growth measures in cycle racing business : Focused on Changwon Cycle Racing Business", The Department of Education, The Graduate School of Inje University. 2005.
- [16] H. G. Kim, "A Study on Strategies for the Managerial Innovation of Cycle & Motorboat Racing Business. Department of Public Administration, The Graduate School of Kangwon National University. 2006.
- [17] H. H. Cho, "Study on the practical analysis and the development plan of cycle racing business:focused on Busan cycle racing corporation", Department of Business Administration, The Graduate School of Management Pusan National University, 2007.
- [18] Y. K. Song, "An Analysis on Recognizing of a Local Community to Revitalize Cycling Race in Changwon and the Degree of Satisfaction with Service for Consumers". Department of Physical Education, The Graduate School of Kyung-nam University, 2008.
- [19] J. K. Park, "Articles : A Study on the Bicycle and Boat Racing Act for Development Plan of Bicycle and Boat Racing Industry"(JSEL)", Vol.12, No.2, pp. 121-140, 2009.
DOI : [10.19051/kasel.2009.12.2.121](https://doi.org/10.19051/kasel.2009.12.2.121)
- [20] Y. R. Kim, "The Study on Degree of Participation and Satisfaction on the Service in Cycle Racing", *Journal of Sport and Leisure Studies*, Vol.22, pp. 161-172, 2004.
- [21] K. S. Moon, "The Relationships between Corporate Social Responsibility Activities and Positive Image of Fund Raising Businesses : A Case of Korea Sports Promotion Foundation (KSPO)", *Korean journal of physical education*, Vol.53 No.2, pp. 367-380, 2014.
- [22] E. Y. Park, "The Effects of Experiencing Horse Racing as a Spectator Sport on Relieving Daily Stress", *Journal of Tourism Management Research*, Vol.68, pp. 95-120, 2016.
- [23] H. P. Lee, *Psychology of Gambling*, Seoul: Hakjisa, 2002.
- [24] H. P. Lee, J. G. Lee, W. H. Kim, T. W. Kim, Y. O. Han, S. G. Lee, "Bet of Pascal, Temptation of gambling: Understanding and Treatment of Gambling". Seoul: Hakjisa, 2013.
- [25] Y. J. Hur, Y. R. Seong, K. B. Park, "Relationship among Depression, Aversion to Negative Affect, and Gambling Behavior as a Function of Antisocial Disposition". *The Korean Journal of Forensic Psychology*, Vol.5, No.3, pp. 101-116, 2014.
- [26] Cox, W. M, Klinger, E, A motivational model of alcohol use. *Journal of Abnormal Psychology*, Vol.97, No.2, pp.168, 1988.
- [27] M. K. Rhee, K. H. Kim, S. J. Kwon, "Psychosocial Characteristics of Internet Gamblers in South Korea", *Korean journal of health psychology*, Vol.12 No.1, pp.21-40, 2007.
DOI : [10.17315/kihp.2007.12.1.002](https://doi.org/10.17315/kihp.2007.12.1.002)
- [28] Selye, H. (1956). *The stress of life*.
- [29] J. N. Yang, E. J. Choi, H. S. Kim, "A Study on Factors Affecting Problem Gambling among Adults in Korea", *Mental Health & Social Work*, Vol.39, pp. 185-213, 2011.
- [30] Selye H, "History and present status of the stress concept", In L. Goldberger & S. Breznit (Eds.), *Handbook of stress: Theoretical and clinical aspects*. New York: Free Press, 1982.
- [31] G. M. Park, E. Y. Park, "The Effect of Stress Vulnerability on Stress Level", *The Korean journal of stress research*, Vol.26, No.1, pp. 52-59, 2018.
DOI : <https://doi.org/10.17547/ksjr.2018.26.1.52>
- [32] Kaplan H. B, "Psychosocial stress: Perspectives on structure, theory, life-course, and methods", San Diego, CA: Academic Press, 1996.
- [33] H. R. Choi, "Stress of Korean University Students And Cognitive-Behavioral Counseling", The Department of Counseling and Clinical Psychology, The Graduate School of Ewha Womans University, 1986.
- [34] J. K. Choi, "A Study on the Effects of Daily Stress on Gambling Behavior in College Studentss: Centering on the moderating effects of ego-resilience". The Department of Social Welfare, The Graduate School of Daegu University, 2014.
- [35] S. Y. Oh, "A Study on Situation and Counterplan for Gambling Addiction through Case Analysis". *Korean Association of Addiction Crime Review*, Vol.1, No.1, pp. 23-45, 2011.
- [36] D. K. Kim, Y. M. Kim, "The Structural Relationship among 'Track Cycle Dome visitor' Field Experience, Flow, Satisfaction and Revisit", *The Korea Journal of*

- Sports Science*, Vol.26, No.6, pp. 597-609, 2017.
- [37] D. J. Shin, Y. J. Heo, "A Study on the Influence of Experience Motivation in Fishing Village on Visitor's Satisfaction and Flow Experience - Focused on Experience Festival in Jangho Fishing Village". *The Tourism Science Society of Korea*, Vol.27, No.6, pp. 259-278, 2013.
- [38] K. M. Lee, J. H. Kang, H. K. Lee, "A Participation Observation Study on the Processes and Contents of Casino Gambling Addiction". *Korean journal of social welfare studies*, Vol.46, No.1, pp.31-57, 2015.
DOI : [10.16999/kasws.2015.46.1.31](https://doi.org/10.16999/kasws.2015.46.1.31)
- [39] E. Y. Park, "The Relationships between Participation Motivation, Flow and Psychological well-being among Horse Racing Participants". *Journal of Product Research*, Vol. 36, pp. 69-74, 2018.
- [40] Parker, D. F, DeCotiis, T. A. "Organizational determinants of job stress", 1983.
- [41] Csikszentmihalyi, M. and K. Rathunde, "The Measurement of Flow in Everyday Life: Toward a Theory of Emergent Motivation", 1993.
- [42] K. J. Han, Y. J. Jung, "The Effects of Watching Motivation on Commitment and Re-watching Intention of Musical Audiences", *The Korean Society of Oriental Art Studies*, Vol.29, pp. 216-238, 2015.
- [43] Anderson, E., Weitz, B, "The use of pledges to build and sustain commitment in distribution channels". *Journal of marketing research*, Vol.29, No. 1, pp. 18-34, 1992.
- [44] Y. M. Kim, J. Hur, K. S. Lee, "The Influence of Spectator Motives on Satisfaction, Trust, Commitment, and Repurchase Intention of K-League Spectator", *Korean journal of physical education*, Vol.44, No.6, pp. 725-737, 2005.
- [45] S. U. Yun, "A Study on the Factors Influencing on Smart Phone Game Flow: Focused on use motivation and characteristics of game", *Broadcasting & Arts Research Institute*, pp. 69-96, 2014.
- [46] S. O. Son, "Pathway from School-related Stress to Computer-game Immersion: Examining the Mediating Effects of Social Participation and Adolescent-Parent relation, and Gender Difference", *Korean journal of youth studies*, Vol.23, No.11, pp. 217-243, 2016.
DOI : [10.21509/KJYS.2016.11.23.11.217](https://doi.org/10.21509/KJYS.2016.11.23.11.217)
- [47] Karaman, G, N, "Predicting the problem behavior in adolescents, Egitim Aratirmalari", *Eurasian Journal of Educational Research*, Vol.52, pp. 137-154, 2013.
- [48] Jessor, R., J. E. Donovan, and F. M. Costa, "Beyond adolescence: Problem behavior and young adult development", Cambridge University Press, New York, NY, 1994.
- [49] D. B. Seo, S. J. Kim, "Comparison between SNS Addiction and Gaming Addiction-Based on the Problem Behavior Theory", *Information Systems Review*, Vol.19, No.1, pp. 25-48, 2017.
DOI : [10.14329/isr.2017.19.1.025](https://doi.org/10.14329/isr.2017.19.1.025)
- [50] H. J. Lee, S. J. Lee, "The Study on Cyber Sexual Involvement of University Students: Loneliness and Stress as a Mediating Variable" *The Korean Journal of Forensic Psychology*, Vol.5, No.1, pp.29-44, 2014.
- [51] K. H. Suh, "Addiction to Internet Game, Stress Responses, Subjective Well-being, Life Motivation, and Life Satisfaction Expectancy among Male High School Students" *Korean journal of youth studies*. Vol.20, No.2, pp.217-236, 2013.
- [52] B. Y. Kim, K. H. Suh, "Mobile Phone and Internet Game Addiction, and Stress Responses of High School Students: The Mediating Effect of Sleep Deprivation" *Korean journal of health psychology*. Vol.17, No.2, pp.385-398, 2012.
- [53] H. P. Lee, "The Verification of 5 Factor Gambling Motives and Effect on the Gambling Severity - on problem and Pathological gamblers", *The Korean Journal of Health Psychology*, Vol.9, No.3, pp. 555-568, 2004.
- [54] S. J. Park, Y. J. Lee, "The Relations Between Experiences, Attitude and Behavioral Intention on House Racing: Visitor's Experiences at House Racing Park", *Journal of Tourism Sciences*, Vol.38, No.4, pp. 251-270, 2014.
- [55] DeLongis, A, Folkman, S, Lazarus, R, "The Impact of Daily Stress on Health and Mood: Psychological and Social Resources as Mediators", *Journal of Personality and Social Psychology*, Vol.54, pp. 486-496, 1988.
- [56] C. H. Kim, "Relationship of the Daily Hassles, Stress Appraisal and Coping Strategies with Emotional Experiences", *The Korean Journal of Health Psychology*, Vol.7, No.1, pp. 44-69, 1995.
- [57] Novak, T, Hoffman, D, Young, Y, "Measuring the Customer Experience in Online Environments: A Structural Modeling Approach", *Marketing Science*, Vol.19, No.1, pp. 22-42, 2000.
DOI : <https://doi.org/10.1287/mksc.19.1.22.15184>
- [58] S. I. Park, "Structural Relationship among Flow Experience, Leisure Satisfaction and Psychological Happiness for Pro Sports Fan" *Journal of Leisure and Recreation Studies*, Vol.38, No.4, pp. 101-112, 2014.
- [59] Y. K. Lee, "The Causes and Coping Strategies of the Stress", *Korean Policy Sciences Review*, Vol.8, No.1, pp. 46-66, 2004.
- [60] K. H. Suh, "Stress of the Korean Aging Adults", *The Korean Journal of Stress Research*, Vol.15, No.4, pp. 271-278, 2007.
- [61] S. J. Maeng, C. K. Han, "The Impact of Body Image Distortion on Depression in Youths: Focusing on the Mediating Effects of Stress", *Health and Social Welfare Review*, Vol.37, No.4, pp. 238-268, 2017.
DOI : <http://dx.doi.org/10.15709/hswr.2017.37.4.238>
- [62] Baron, R, Kenny, D, "The Moderator-Mediator Variable

Distinction in Social Psychological Research: Conceptual, Strategic, and Statistical Consideration". *Journal of Personality and Social Psychology*, Vol.51, pp. 1173-1182, 1986.

[63] Hayes, F, "Introduction to Mediation, Moderation, and Conditional Process Analysis", NY: Guilford Publications, 2013.

[64] R. E. Kim, "The Effect of Casino Users' Motivation on Gambling Addiction Tendency: Focusing on the Regulating Effect of the Mediating Effect and the Self-Control Ability of Game Immersion". The Department of Hotel, Casino, and Convention Management, The Graduate School of Kyonggi University. 2018.

강 준 혁(Jun-Hyeok Kang)

[정회원]



- 2016년 2월 : 성균관대학교 사회복지학과(사회복지학박사)
- 2017년 10월 ~ 2018년 8월 : 서강대학교 생명문화연구소 연구교수
- 2018년 9월 ~ 현재 : 을지대학교 중독재활복지학과 교수

〈관심분야〉

사회복지, 정신건강

맹 성 준(Seong-Jun Maeng)

[정회원]



- 2018년 6월 ~ 2019년 3월 : 성균관대학교 사회복지연구소 연구원보
- 2019년 2월 : 성균관대학교 일반대학원 사회복지학과 (사회복지학 석사)
- 2019년 4월 ~ 현재 : 성균관대학교 사회복지연구소 연구원

〈관심분야〉

사회복지정책, 가계부채, 자산

이 동 준(Dong-Jun Lee)

[정회원]



- 2017년 8월 ~ 현재 : 성균관대학교 일반대학원 사회복지학과 (사회복지학석사과정)
- 2018년 3월 ~ 현재 : 한국 중독재활복지학회 연구원
- 2018년 7월 ~ 현재 : 성균관대학교 사회복지연구소 연구원보

〈관심분야〉

사회복지, 중독, 아동, 청소년